

# Sviluppare app cross platform con Visual Studio 2013 e Xamarin

Cristian Civera

*Content Manager @ WinFXItalia.com, Microsoft MVP in ASP.NET / IIS*

[cristian@aspitalia.com](mailto:cristian@aspitalia.com) - Twitter @cristiancivera

<http://blogs.aspitalia.com/ricciolo/>



//20 MAGGIO 2014  
Visual Studio: what's next Live

#aspilive

# Agenda

- Introduzione a Xamarin
- Demo app con Visual Studio 2013

# Xamarin

- Tool di sviluppo per iOS, Mac e Android
  - Supporto a Visual Studio 2013
  - Xamarin Studio
- App native
- Wrapper/binding su API native
- Permette l'uso delle conoscenze .NET e del linguaggio C#
  - Tranne per la UI: no XAML
- Dobbiamo però conoscere ogni piattaforma
  - Pro e contro

# Sviluppo nativo

- iOS
  - Pattern MVC
  - UI tramite Xib o Storyboard
    - Flusso tra le pagine
  - Interfaccia RAD: canvas (auto layout)
  - Objective C (C++)
  - Cocoa frameworks: AV, Animation, Image, OpenGL, ecc
- Android
  - Pattern MVP
  - UI tramite AXML: simile a XAML
  - Designer e markup: multi layout
  - Java (C++)
  - Android Application Framework: media, animation, ecc

demo

#aspilive

 [aspitalia.com](https://aspitalia.com)

# Recap

- Visual Studio 2013
  - PCL e controller delle view
  - View per Android
- Il materiale è disponibile subito su <http://aspit.co/VS14-live>